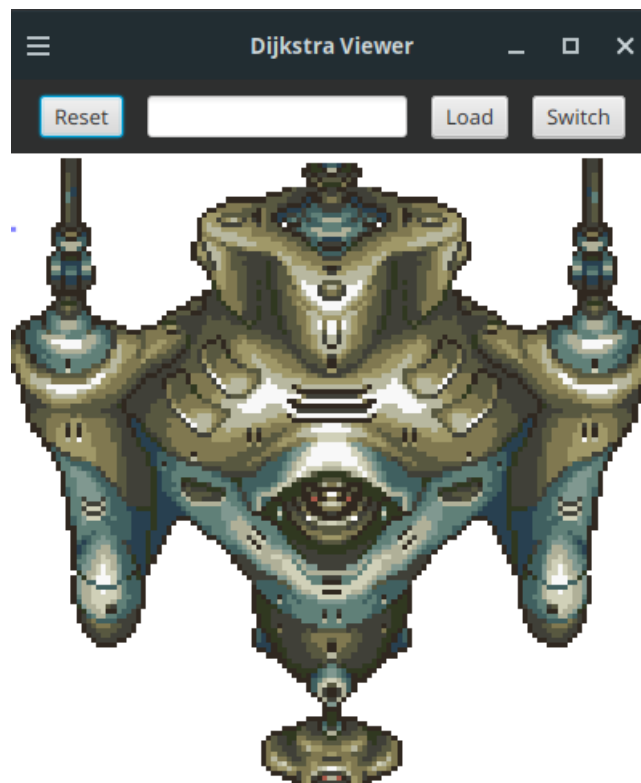


Projet d'algorithmie

LE GALLIC Dimitri

1 Présentation du programme

Le programme se présente de la façon suivante au lancement :



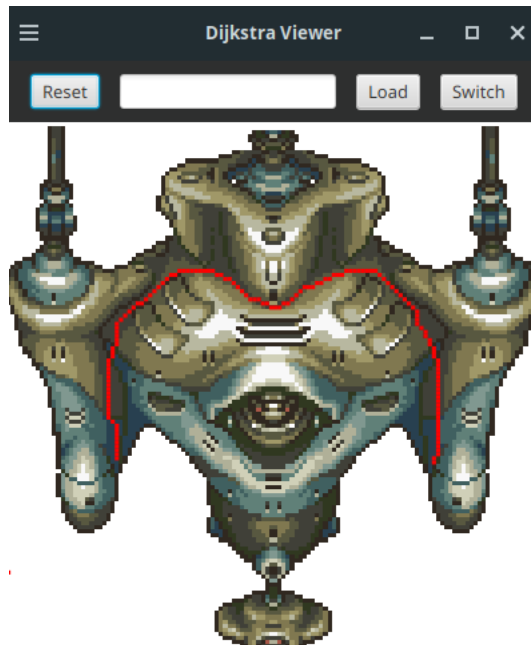
C'est une fenêtre de 400 par 400, qui met à l'échelle les images (si une image n'est pas carré elle sera déformée).

Par défaut on considère une 8-connexité.

Les pixels survolés par la souris sont :

- initialement teintés en bleu
- après un premier clic, ils sont teintés en jaune
- après un deuxième clic, ils sont teintés en rouge

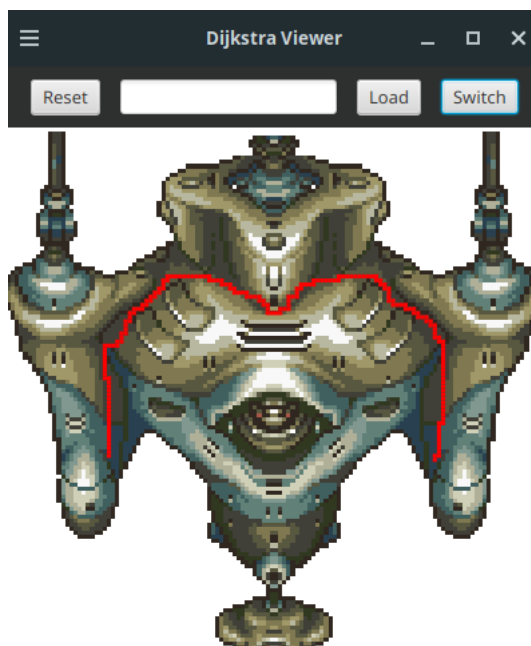
Une fois les 2 clics effectués, le chemin calculé s'affiche en rouge sur l'image, de la façon suivante :



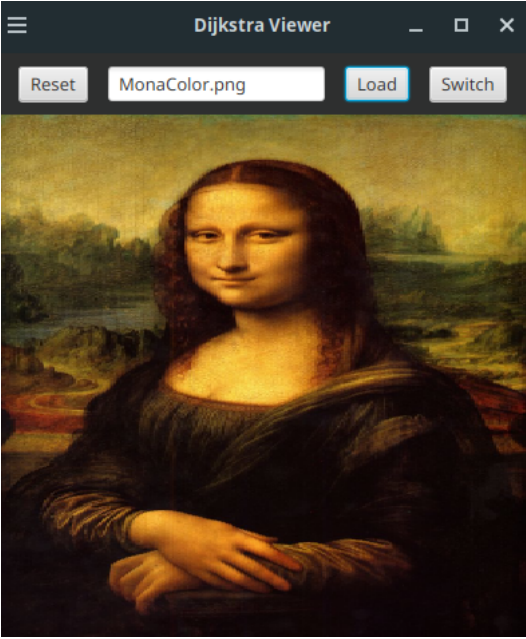
Les 3 boutons ont pour usage respectifs :

- Reset : réinitialise l'affichage, pour calculer un nouveau chemin
- Load : charge l'image passer en argument dans la zone de texte à sa gauche
- Switch : change de mode de connexité et efface le chemin

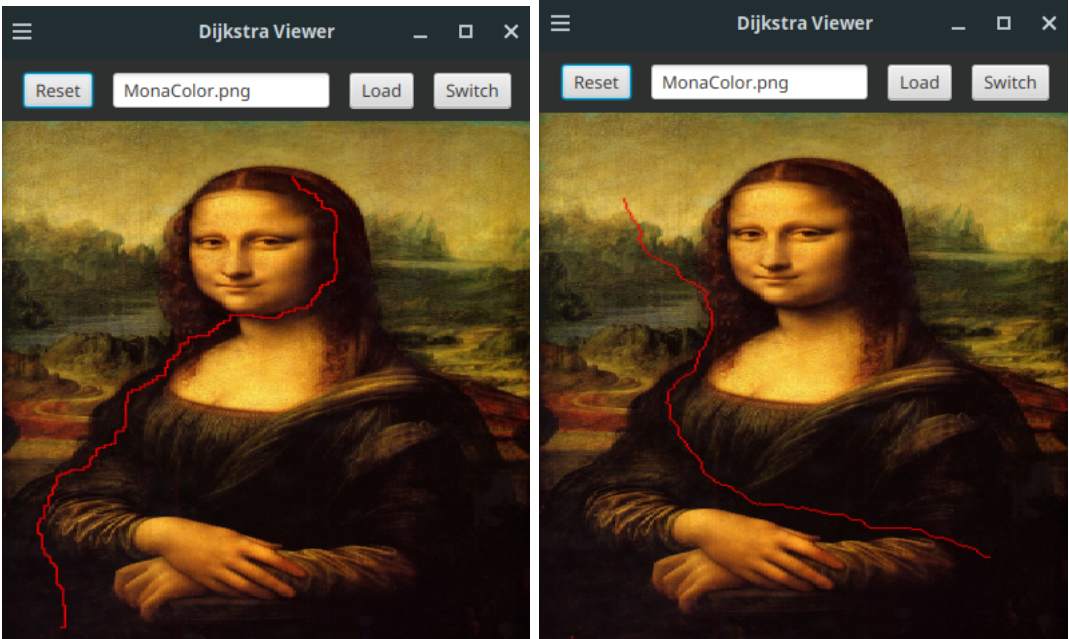
Exemple de 4-connexité :

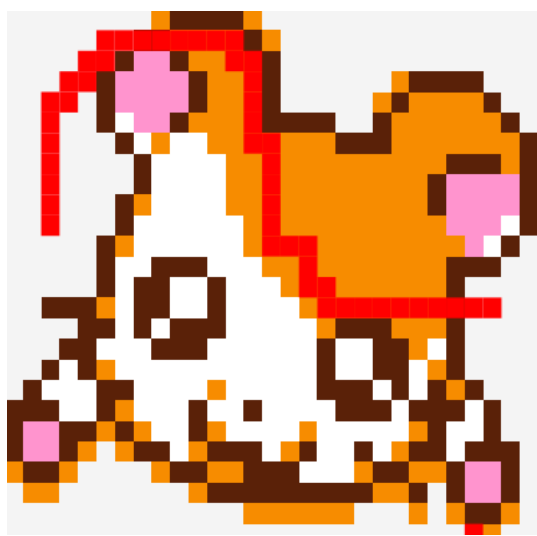
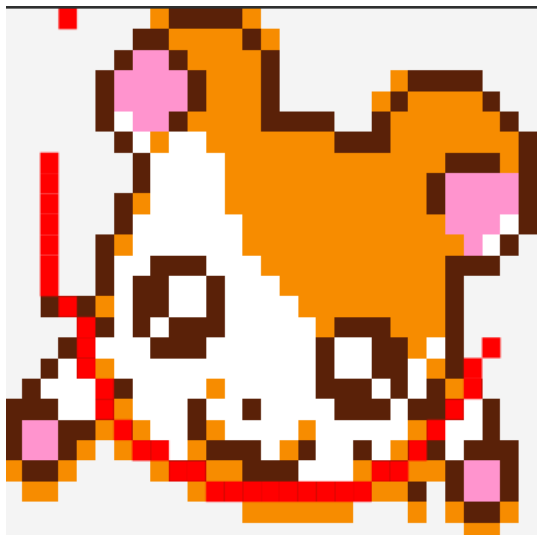
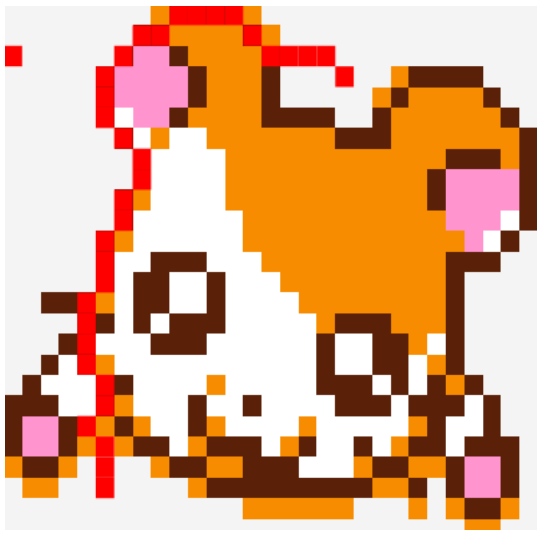
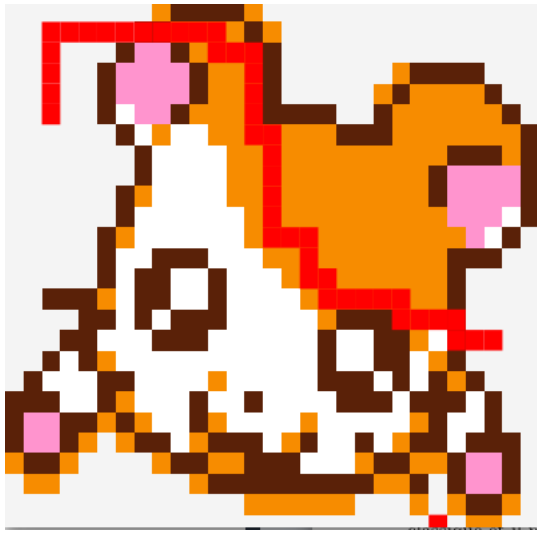


Chargement d'une autre image :



En cas d'erreur dans le nom de l'image à charger, on recharge l'image de base.
Exemples de chemins (resp. 4-connexe et 8-connexe) :





4 Configuration

Le bon fonctionnement du programme requiert l'utilisation de *JavaFX* en version **25**, ainsi que d'un *JDK Java 21 ou supérieur*, nécessaire à la compatibilité avec JavaFX 25.

4.1 Configuration de l'exécution dans Eclipse

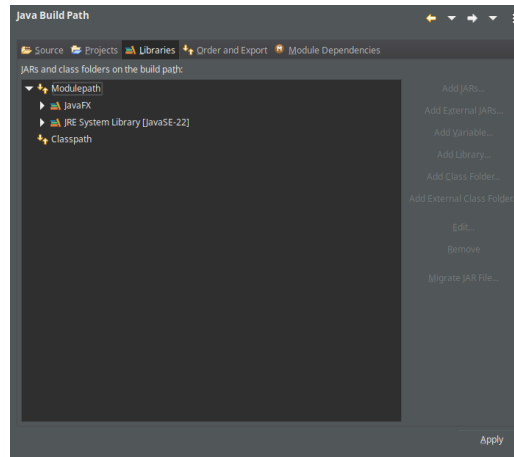


FIGURE 1 – JavaFX et Java 22 chargés dans les librairies

Ouvrir le menu *Run* puis *Run Configurations*. Sélectionner la configuration correspondant à l'application Java.

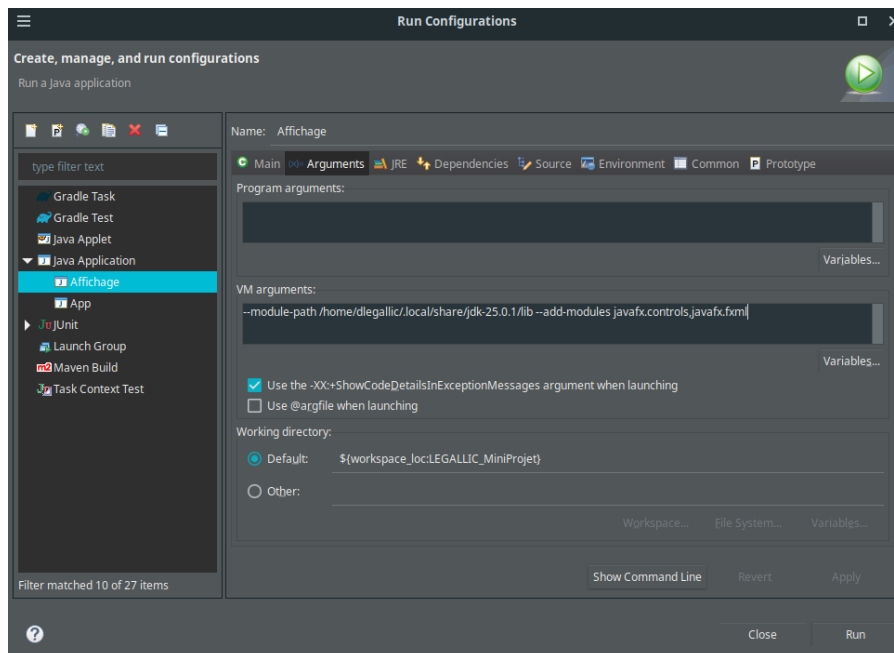


FIGURE 2 – Accès aux configurations d'exécution dans Eclipse

Dans l'onglet *Arguments*, ajouter les options suivantes dans le champ *VM arguments* :

```
--module-path /home/votreJDK/lib --add-modules javafx.controls,javafx.fxml
```